

故事教會我的事

家齊高中 黃光文老師

先介紹今天的小獎品

- 每個人有1張抽獎券
- 答對會加發抽獎券
- 抽獎券會有號碼
- 原則上每人最多一個獎品

自我介紹



姓名：黃光文

服務學校：家齊高中

粉絲專頁：陽光文藝

經歷：親子天下創新100得主、遠見未來100得主、數咖年會召集人、夢一、夢二、夢N講師及召集人、分享場次100多場(台中一中、雄女、嘉中、嘉女...)，創發教學桌遊(戀練三角、指想對妳數說)....

興趣：喜歡魔術、遊戲化、閱讀、運動...，運動強化心智，閱讀給妳更多的視角，魔術引發動機、遊戲提供多元的評量及學習方式、目前很享受與學生的互動....

這是官方的版本
我比較喜歡的是

單車一日雙塔(24hr · 520K)

阿滴同框聊天Open麥

(二)

(一)

(三)

(四)

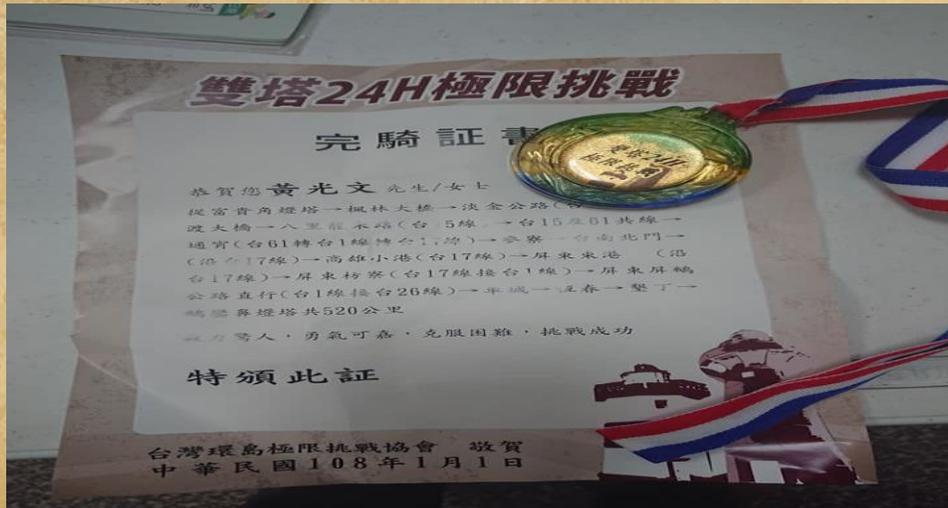
撒哈拉沙漠跑步海市蜃樓

我忘不了那個側坐的身影

選好了嗎？

三真一假

單車一日雙塔(24hr, 520K)



(二)

阿滴同框聊天Open麥



(一)



(三)

撒哈拉沙漠跑步海市蜃樓



(四)

黃光文老師》我曾犯了最差勁的錯誤，原來讓學...
futureparenting.cwgv.com.tw

我忘不了那個側坐的身影

為什麼要這樣自我介紹？

所有當下過不去的鳥事，
都會變成未來說嘴故事。

太順利只是平凡故事，
有轉折才會是好故事。

分組示範

我想先說一個故事

喜歡 = 熟悉 + 意外

有轉折才會是好故事

以前的我如何教

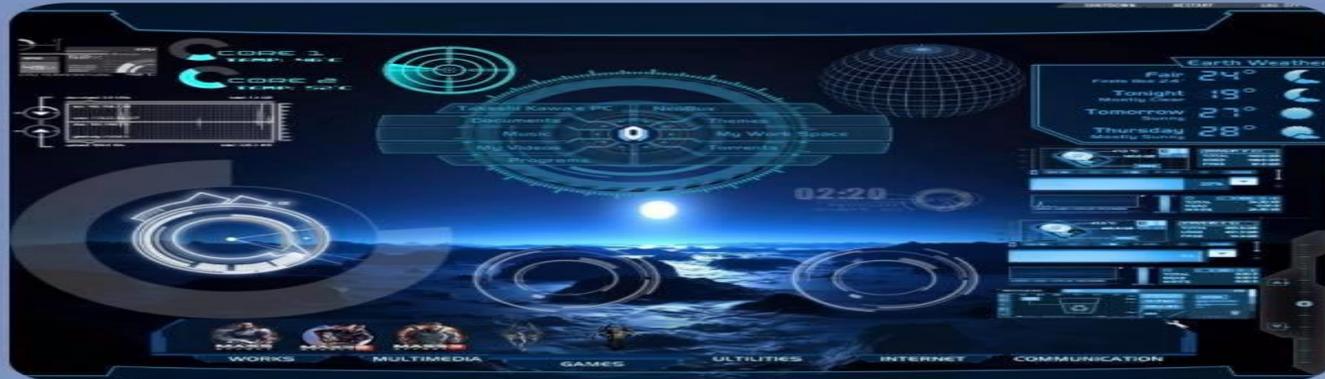
3張鈔票的遊戲

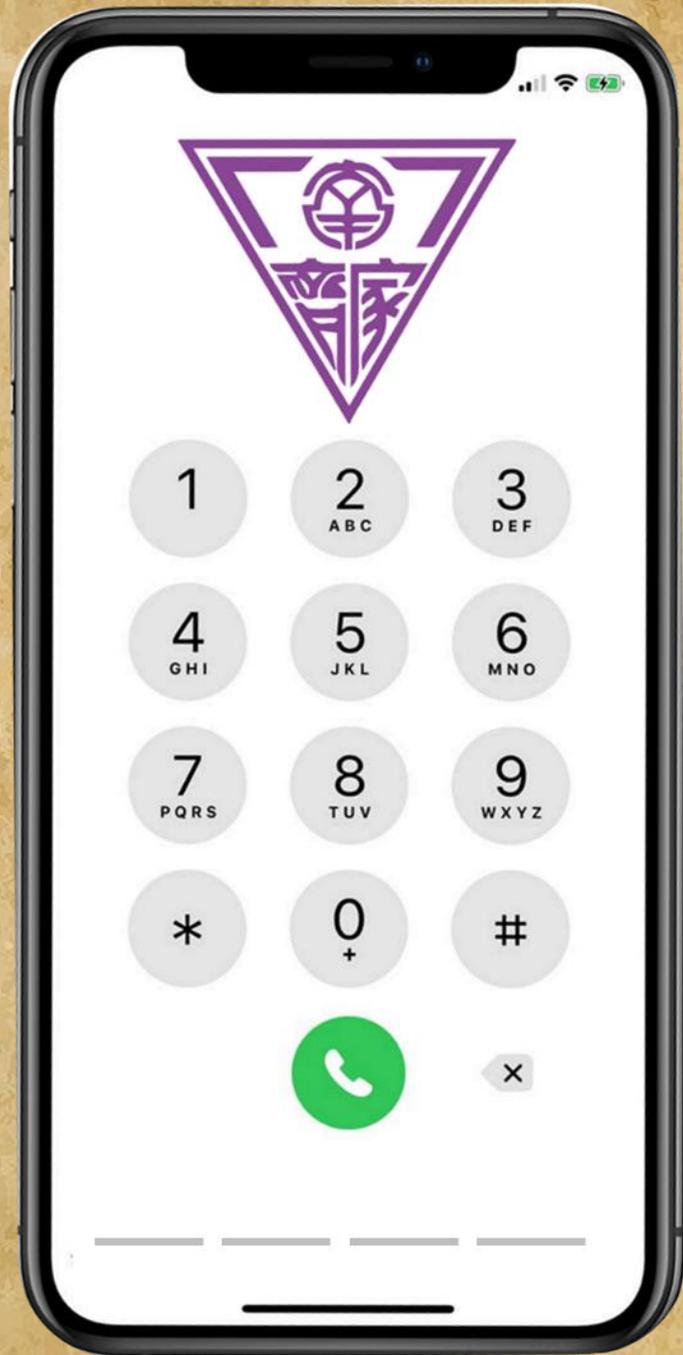
準備好了嗎?蕊迪GO!



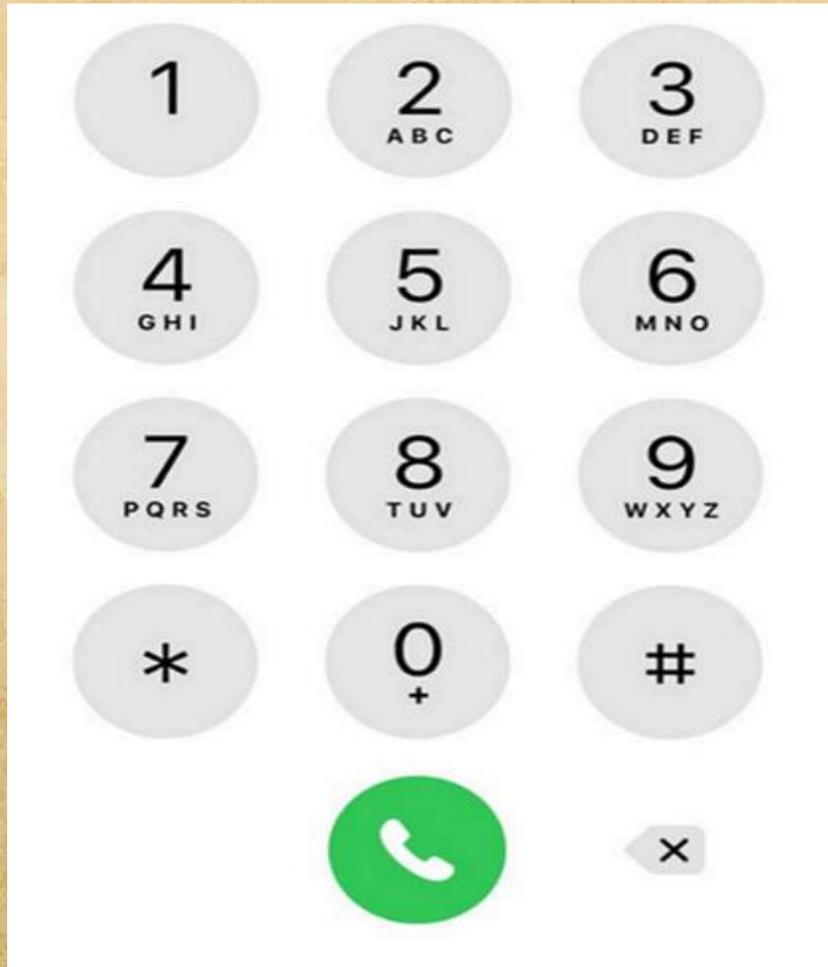
一股巨大的能量將你吸引到另外一個平行時空周圍有無數的光點紅的、綠的、藍的、紫的、黑的、黃的、白的…這些光點依序衝進你的大腦，然後你聽到你的大腦一個聲音響起：親愛的{Nickname}歡迎加入神探系統，一旦進入系統必須要完成任務才能重回平靜的現實世界，所謂「努力不一定有收穫，但不努力一定沒收穫」，本系統所有有用的相關資訊都需要透過解開謎題才能得到，收集重要的碎片才能完成最後的任務，任務完成會有系統獎勵，如果準備好了請輸入：「我要闖關」，進入遊戲，若想放棄遊戲請輸入：「退出遊戲」，準備好了嗎？蕊迪Go。

神探系統





Q1:密碼0000(數字)



題目2

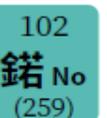
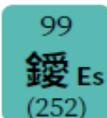
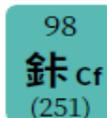
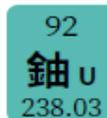
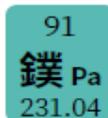
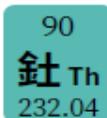
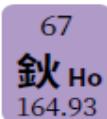
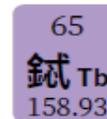
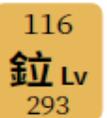
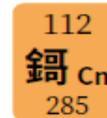
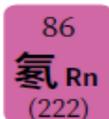
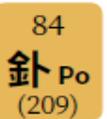
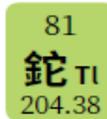
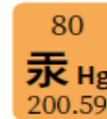
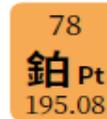
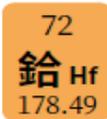
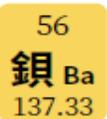
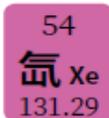
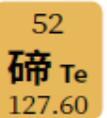
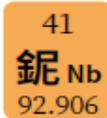
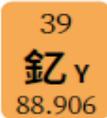
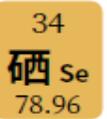
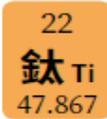
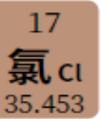
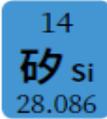
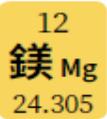
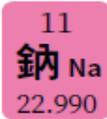
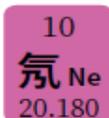
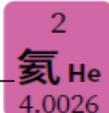
聽說成功者面臨決策只需10秒鐘的時間，請找出?代表的英文字母，
倒數計時開始:

T, N, E, S, S, F, F, T, T, ?。



啟動密碼: ○○○○○○ (數字)

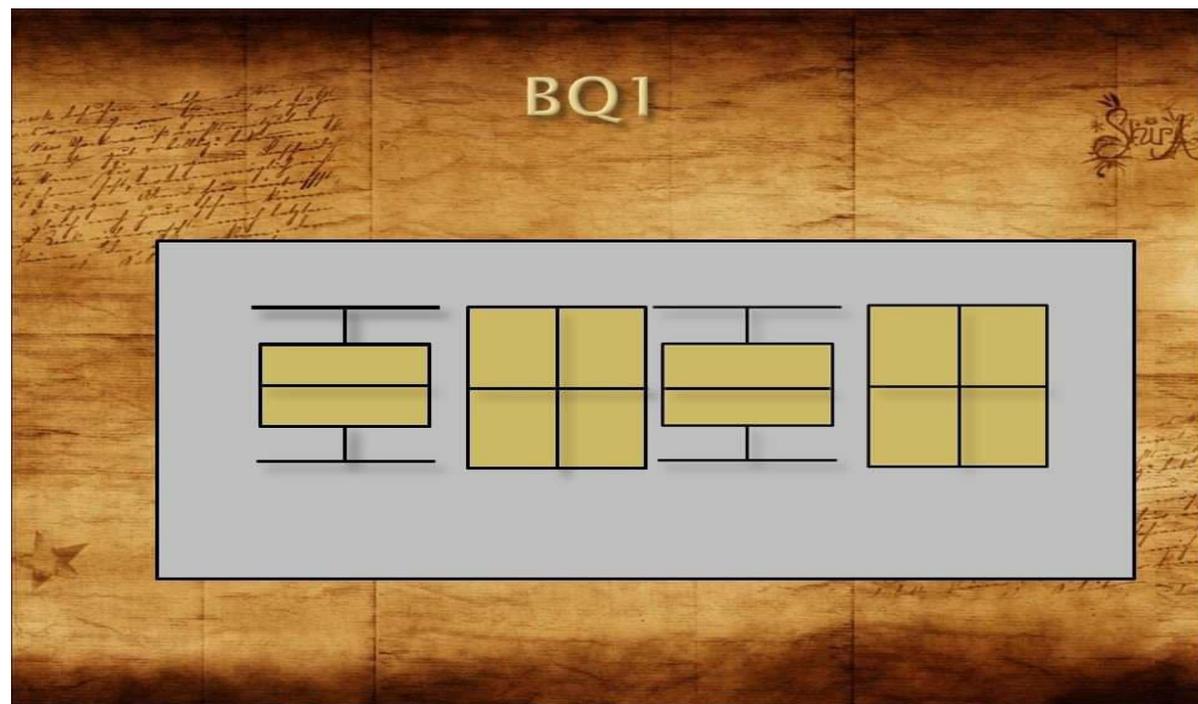
題目3



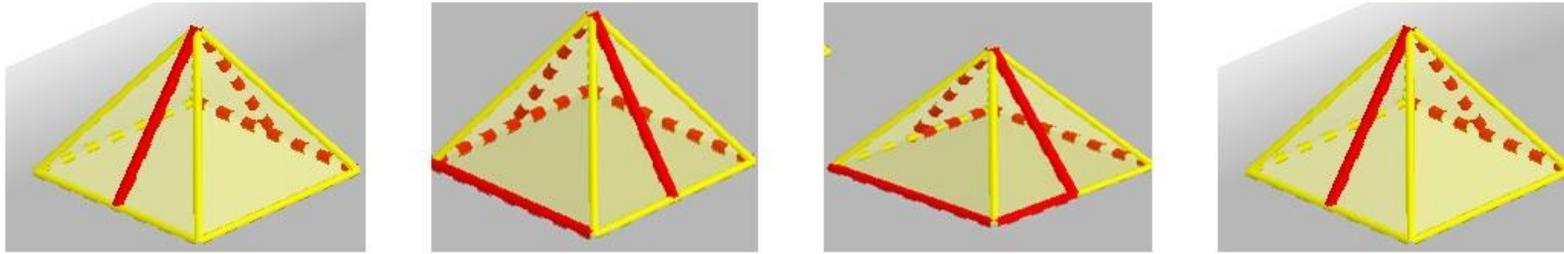
題目4:

壞蛋鄭經八百，有四個小孩，大兒子叫鄭正，小兒子叫鄭復，他最寵愛小兒子所以他的眼光只注意小兒子，破解他出的難題以獲取魔法碎片，答案是一個四位數字喔。

字喔。



題目6



密碼: ○○○○(英文)



=6



=1



=3

題目
7

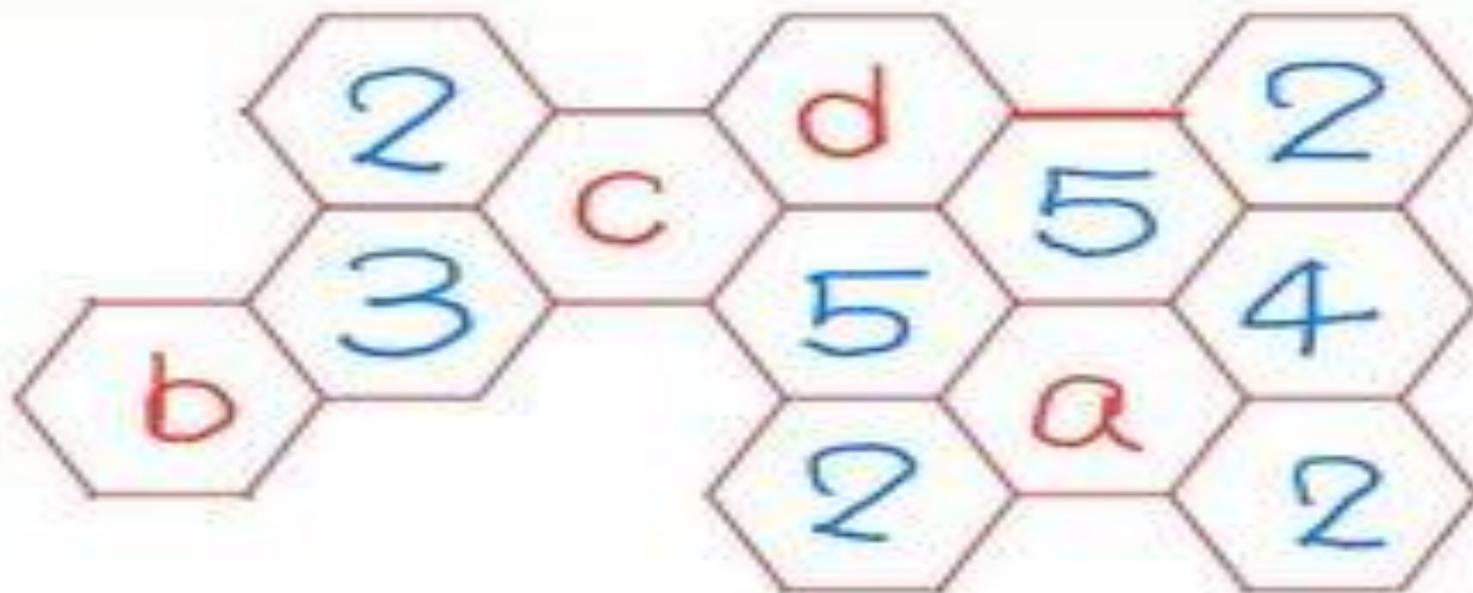


密碼 =



(數字)

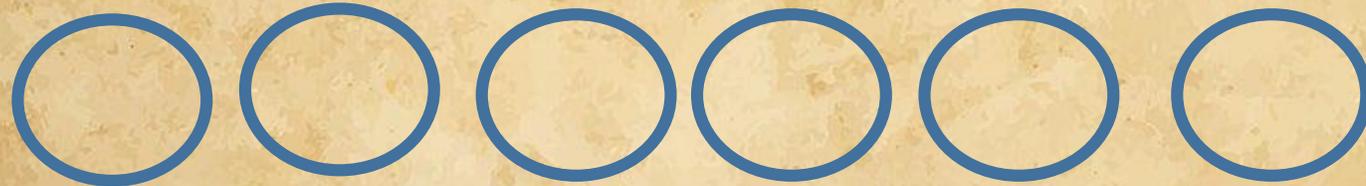
題目8



求 $abcd = \underline{\hspace{2cm}}$ (數字)

題目9

142857122028411089



密碼:

(數字)

題目10

這個世界的法則是：

**重要事 + 重要事
= 心事重重**

解出重要事的隱藏密碼，
不要忘記重要事一定要誠實喔！

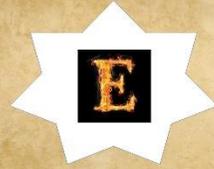
題目10:

重要事

+ 重要事

心事重重

最後密碼



故事劇情

系統資料1：

阿成和阿諾是一對兄弟，爸媽去世，
弟弟不願意去孤兒院，到處流浪，最後因為傷
害罪，進監獄服刑，最近剛刑滿出獄…
哥哥阿成，結婚撫養一個有閱讀障礙兼亞斯伯
格症的小孩「可樂」，一次意外哥哥心臟病發，
留下遺言請弟弟阿諾來照顧可樂，…
弟弟想到這些年哥哥對他做的事情，
他拒絕了這份請求…

設計理念

讓**遊戲**不只是**遊戲**
答案不只是**答案**
結束就不會只是**結束**
而是另一段**學習**的開始

說話的順序也很重要

如果你是指導老師

社長的報告如下：
老師有幾件事需要跟你報告一下，
副社長小光說他明天不能參加下午3點的會議了；
活動組長小文說他不介意晚點開會
明天開也可以，但是明天10點半以前沒有時間；
而教學組長小安說他明天晚上才能從台南趕回來
而且明天的會議室已經有人預訂了，
不過禮拜四的會議室還沒有人預訂
所以我建議我們會議的時間訂在禮拜四上午11點比較合適，
您覺得如何呢？

例子改編自金字塔原理

這就是我想問的，
您覺得如何呢？

順序很重要

(不要用沙子埋了金子)

我想再說一個故事

(有時候我們被困住了)

如果你是女兒，你會...

	嫁	錢
黑石頭	要	不用還
白石頭	不用	不用還

很多**好想法**

不是「**生**」出來的

而是「**修**」出來的



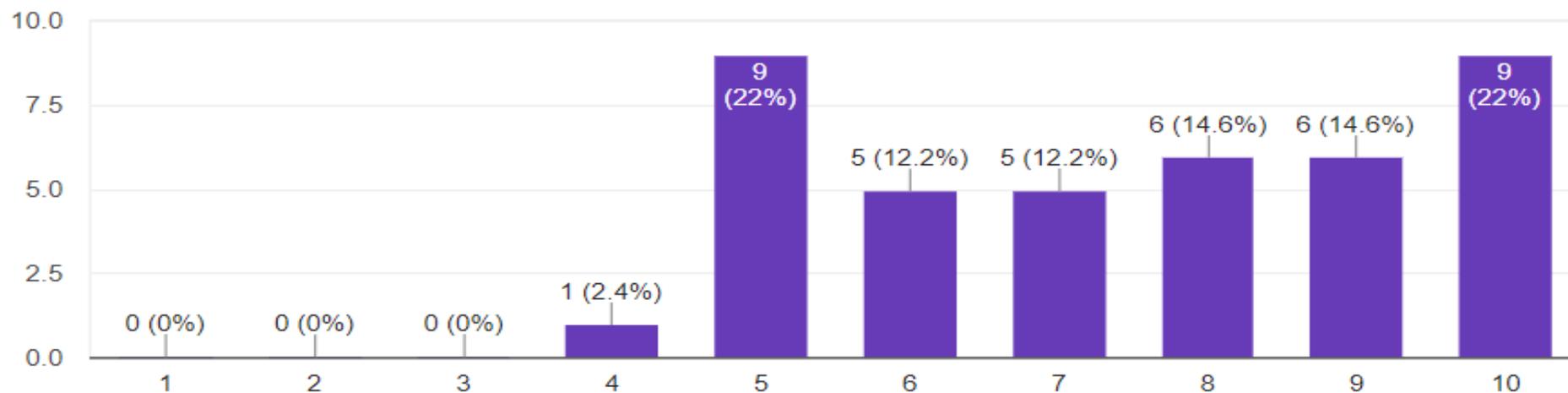
另一個用途：
家長群組
新生認識校園

玩家回饋

1. 這個遊戲好玩程度

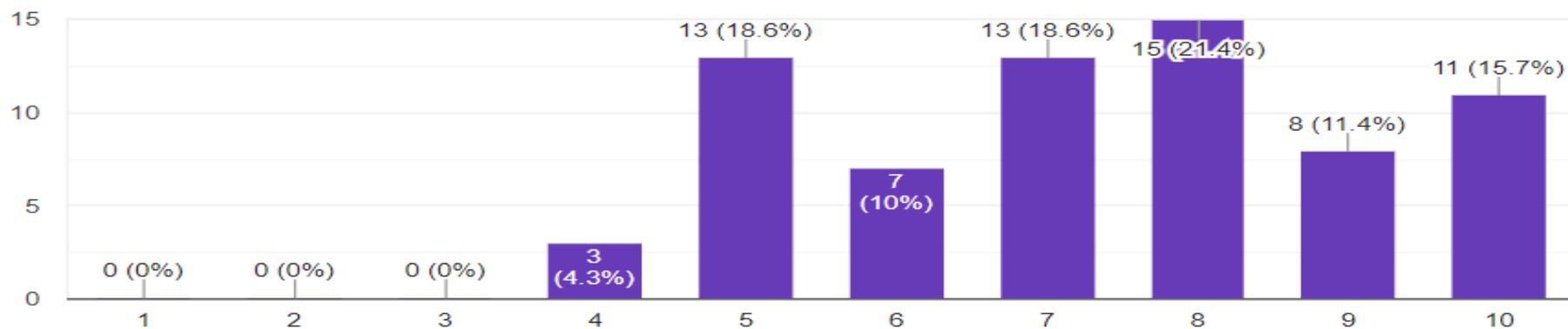


41 則回應



1. 這個遊戲好玩程度

70 則回應

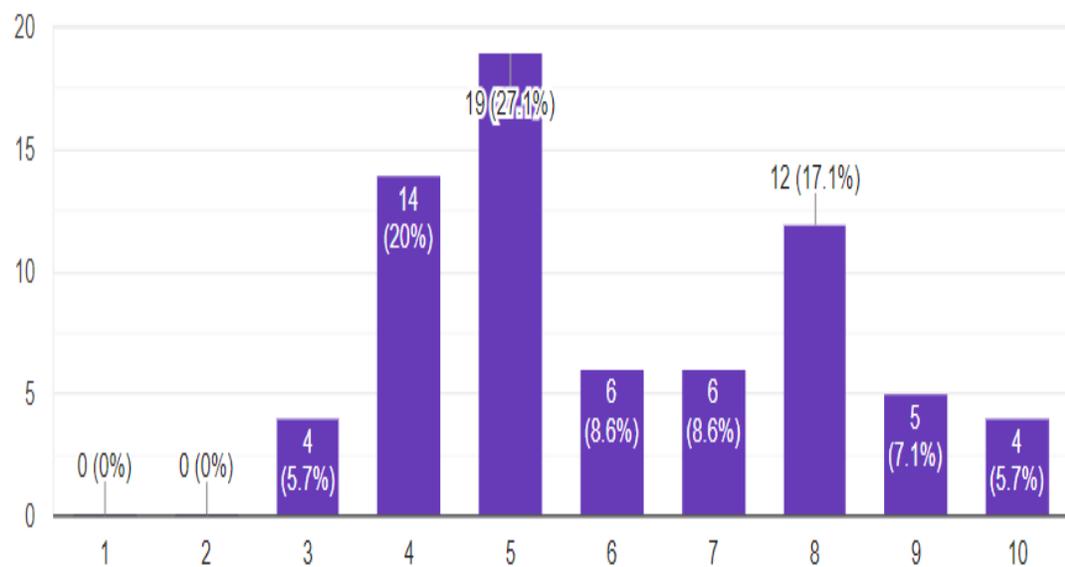


回饋

3. 遊戲中的故事給你的感動投入程度



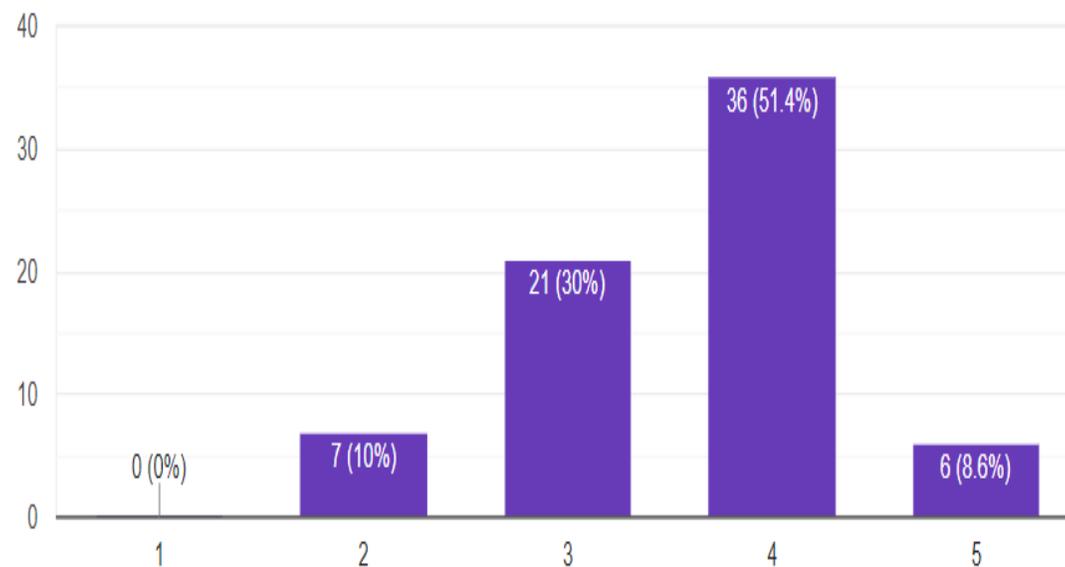
70 則回應



4. 系統和你的對話覺得是加分還是扣分(1-5)3為不加不扣, 5為加很多。



70 則回應



1 因為我從來沒注意到電話按鍵下面有英文

第五題，雖然我一開始沒有看出來，但是知道答案之後覺得很好玩

第四題，直觀不會很複雜
一，因為有家齊

XEKM 那題，喜歡空間

第八題 神邏輯

第一題 最簡單 😊

化學元素表，最直觀

第四題，因為是自己解開的，很有成就感

6 解最快

第一題。感覺特別親切....

衣服那題，因為邏輯很神

第6題 / 我覺得很酷ㄟ,用空間概念套入英文字母解謎,很喜歡這樣的設計理念

第10題/我一直都認為文字是個有利的工具,卻沒有想過換作在閱讀障礙的人身上是那麽大的困擾,我喜歡拼字解題是一時的,對閱讀障礙的人來說卻是一世的,為此我對這題特別的有感而發

第七題，因為我覺得很有創意，結合了各方面的東西，從生肖到了四種代表君子的花，很特別

哪一題最好玩？

我的反思

我要給予我的孩子
什麼挑戰？
低地板、
高天花板

實際操作

道具的使用 機關盒、四巧板...



聽說成功者面臨決策只需10秒鐘的
時間，請找出?代表的英文字母，
倒數計時開始：

T, N, E, S, S, F, F, T, T, ?。

STLW



車
儂
片
分

撐港抗極權

Various notices and posters are pinned to the blackboard, including a prominent yellow one with Chinese text.

Whiteboard area with some faint writing and diagrams.

閱讀障礙

心中的小星星
生命教育體驗

回到開始的地方

△ 五十大表表改或名 (二) 中口時
1. x 6.0 2. x 7.0 3. 0 8. x
4. 0 9. x 5. x 10. 0

1. (4, 2, 6) 2. (1, -4, -2) 3. (2, -1, 0)

4. $\frac{1}{\sqrt{5}}$ 5. 2 6. 15

7. $\frac{\sqrt{5}}{2} \sqrt{6}$ 8. $\sqrt{11}$

9. $\pm \frac{1}{\sqrt{5}} (7, -1, -3)$ 10. $7y - 4z = 2$

(2, 1, -2)
A(2, 1, -2) B(5, 2, 6)

$2x + y - 2z + 9 = 0$

$\frac{\vec{n} \cdot \vec{AB}}{|\vec{n}| |\vec{AB}|} = \frac{6+6-6}{\sqrt{3} \sqrt{6}} = \frac{\sqrt{6}}{3}$

$|\vec{AB}| \cdot \sin \theta$



最有感的教學永遠都是...

體驗

營隊故事

我沒有借給他，因為

營隊故事

從此以後你們再也不是...

營隊故事

3天200K

體驗失敗

請用力的揉下...

多一維的思考

舉個書中例子

向南1公里

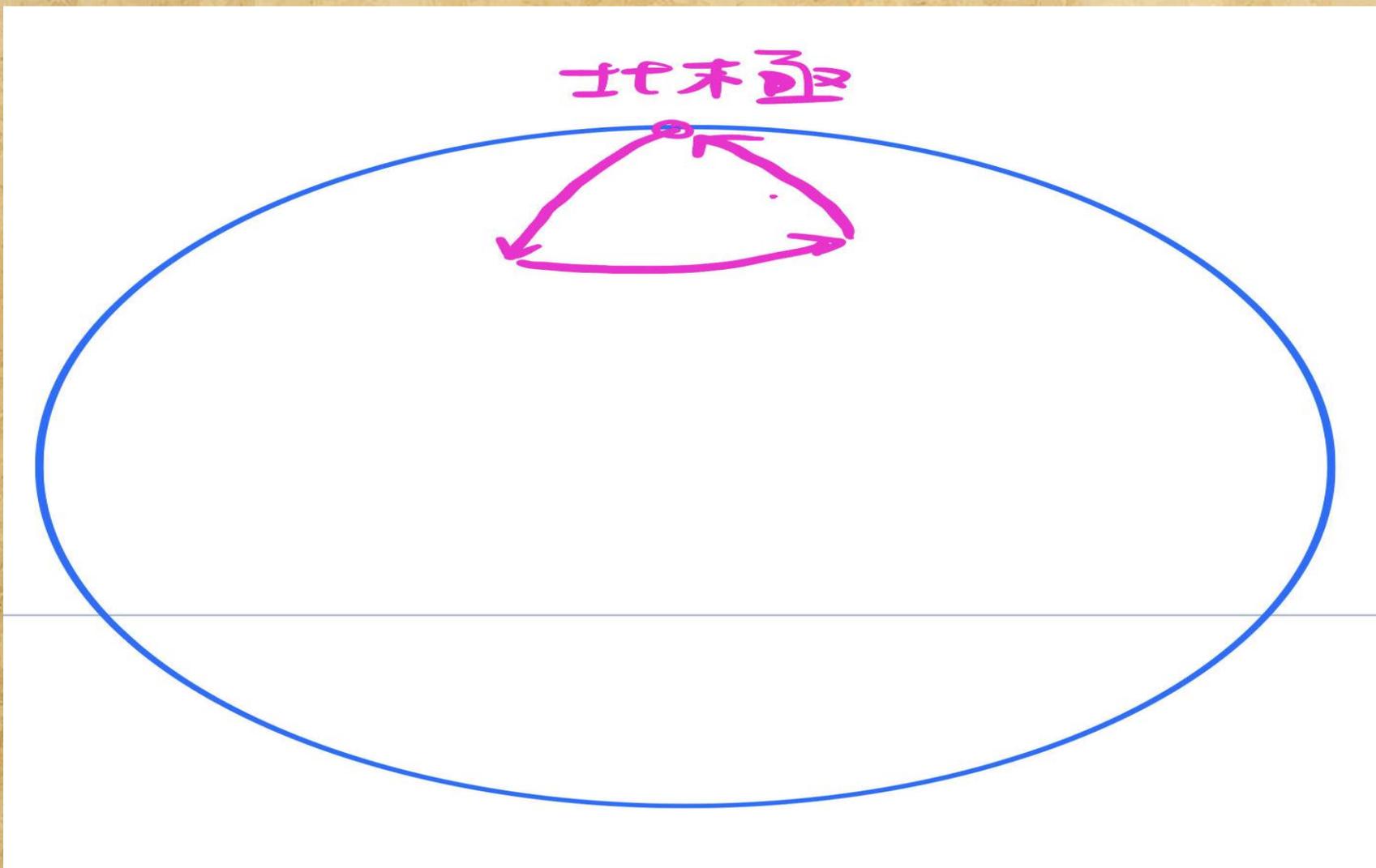
向北1公里

向東1公里

地球上有多少個這樣的地方？



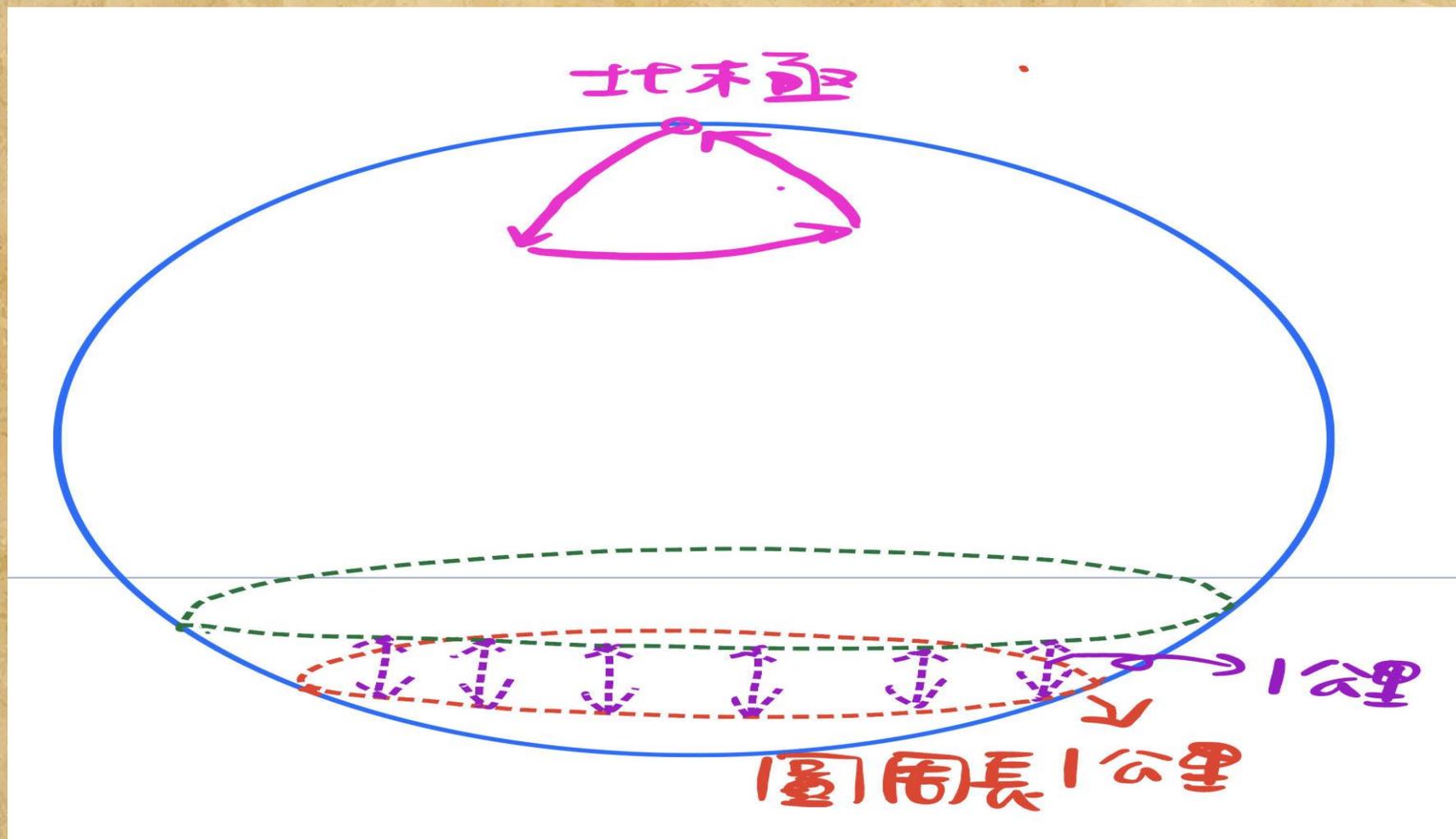
地球上有多少個這樣的地方？



**不要有答案就停下來，
記得要問自己**

這是唯一？
還是其一？

地球上有多少個這樣的地方？

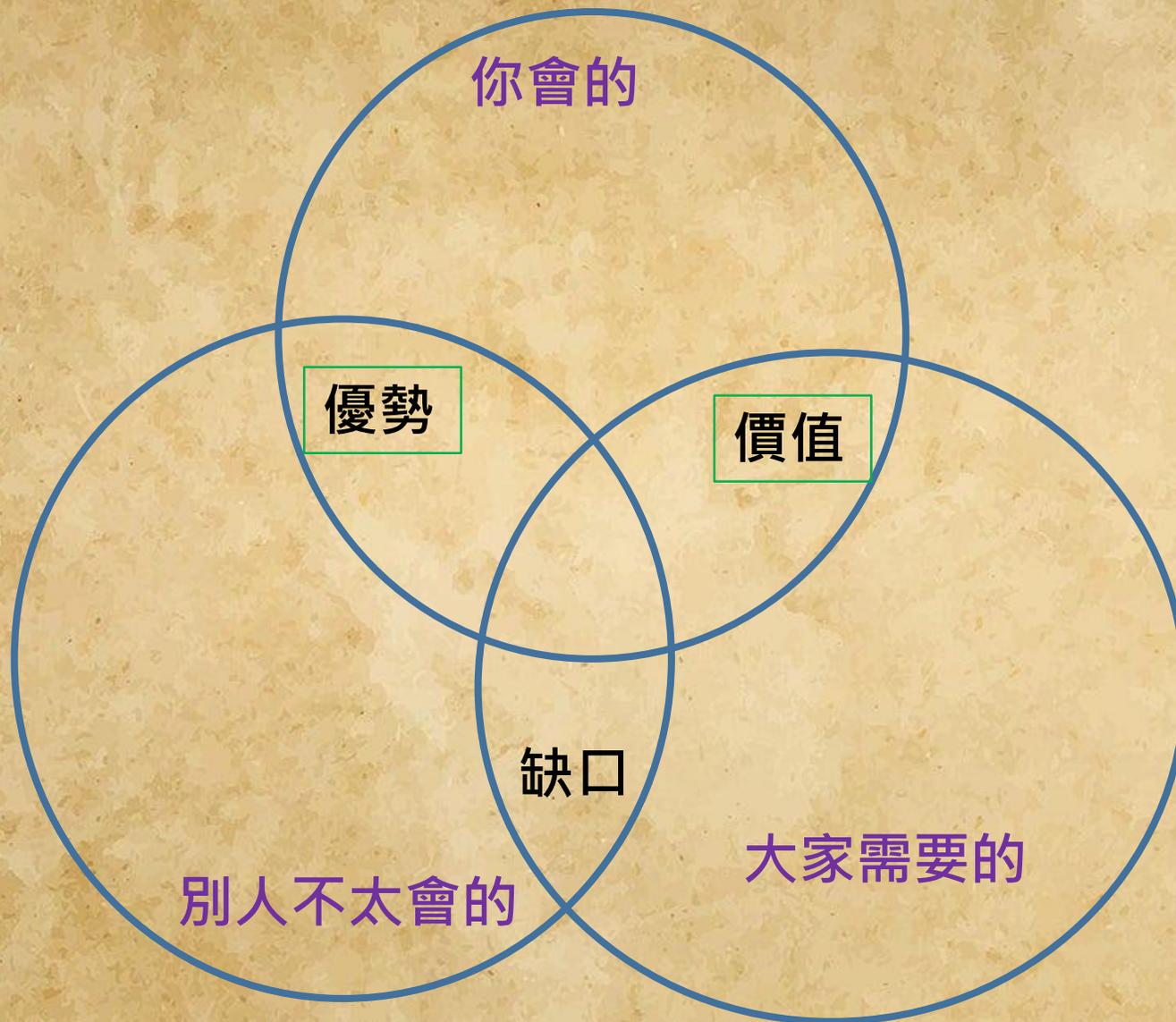


永遠不要忘記去懷疑
那些天經地義的道理

如何剪紙過人

不是根本不存在，
只是你沒有發現。

不是做一個受歡迎的老師
而是做一個受尊重的老師



請任意寫一個數字

請畫一朵小花

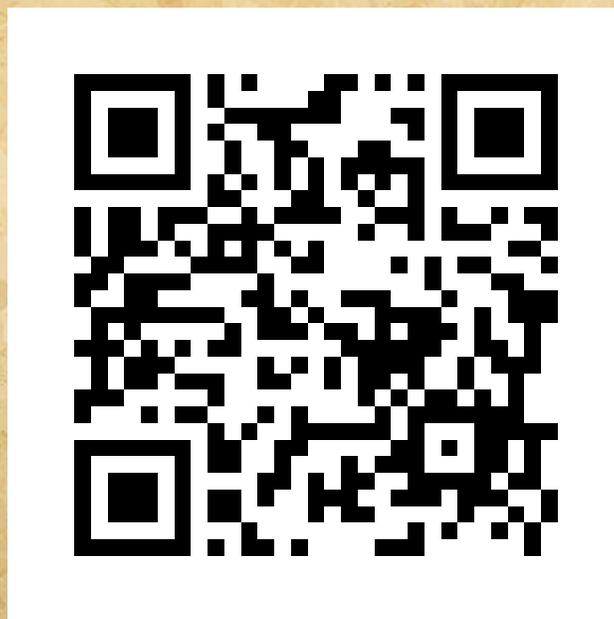
好了嗎?請問...

阻礙你前進的
從來不是事情的難度
而是你對難度的想像

**如果你只能記住幾件事，
我希望你記住**

1. 有「轉折」才會是好故事
2. 好東西不是生出來的
而是修出來的
3. 故事思維就是一種
溫柔看待世界的眼光

回饋單



誠摯邀請你
將今天心得
收斂成一個字

**關於今天的分享，
還有什麼？
要提出來交流的？**